Regolamento_Fire Joker Freeze

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,20%
“Fire Joker Freeze“

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Fire Joker Freeze è una videoslot a 3 rulli con 5 linee di vincita fisse. FIRE JOKER e ICE JOKER sono WILDS e sostituiscono QUALSIASI simbolo. Tutti i simboli possono apparire come una pila. ICE JOKER può diventare una pila in caso di spin non vincente e se c'è la possibilità di attivare la funzione di ruota moltiplicatrice.

Il RE-SPIN OF ICE viene attivato quando è presente un ICE JOKER durante un giro non vincente. Il ICE JOKER si blocca in posizione e poi diventa una pila che copre il rullo. Solo i rulli che non contengono ICE JOKER effettuano un RE-SPIN.

Un RE-SPIN OF FIRE viene attivato quando ci sono 2 pile dello stesso simbolo durante un giro non vincente. I rulli impilati rimangono in posizione e l'altro rullo effettua un RE-SPIN. Nei casi in cui due rulli diversi effettuano un RE-SPIN, i rulli che darebbero il premio potenziale maggiore rimangono in posizione.

La WHEEL OF FIRE AND ICE viene attivata quando tutte le posizioni dei rulli sono riempite con lo stesso simbolo (inclusi FIRE JOKER e ICE JOKER WILD). La WHEEL OF FIRE AND ICE è una ruota di MULTIPLIERS che ha 4 ruote con MULTIPLIERS diversi. La ruota inizia sempre dalla ruota più interna, a meno che non vi sia una pila di ICE JOKER durante il giro che attiva la funzione ruota. Quando ci sono 2 pile dello stesso simbolo e c'è un ICE JOKER sull'altro rullo, ICE JOKER diventerà immediatamente una pila per attivare la ruota moltiplicatrice.

Se il giocatore attiva la ruota con una pila di ICE JOKER, inizierà a giocare sulla seconda ruota invece che sulla ruota più interna. Se il giocatore attiva la ruota con due pile di ICE JOKER, inizierà a giocare sulla terza ruota. Se il giocatore attiva la ruota con tre pile o uno schermo intero di ICE JOKER, inizierà a giocare

sulla quarta ruota.

Quando la ruota si ferma sul MULTIPLIER, il MULTIPLIER moltiplica le vincite del giro che attiva la ruota. Se si ferma sul simbolo SNOWFLAKE, la ruota attuale viene rimossa e il giocatore avanza alla ruota successiva, ottenendo un altro giro con una nuova serie di MULTIPLIERS.

MULTIPLIERS ruota 1: x2, x3, x4 e un simbolo SNOWFLAKE. MULTIPLIERS ruota 2: x3, x4, x5 e un simbolo SNOWFLAKE. MULTIPLIERS ruota 3: x4, x5, x6 e un simbolo SNOWFLAKE. MULTIPLIERS ruota 4: x6, x10 e x20.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,20%**.